

OBTÍŽNOST: 6

od Alexe Chana

Na rozdíl od Sjednocených lidských národů, jejichž jediným cílem je věda za každou cenu, vy a vaši stoupenci si ceníte duchovního růstu a tajemství Artefaktů. Po letech debat vaše frakce nakonec opouští milovanou Zemi a hledá nový domov. Bohužel vás „oficiální lidstvo“ považuje za separatisty a nedovolí vám založit novou vlast...

Vaše hlavní frakce:



- Žádná karta na ruce -

- Začínáte s a planetou (viz druhá strana) -

Karty obchodu: **Žádné**

Karty systémů (všechny odhaleny): **S8 > S1 > S6 > S3** (vše jako pro 2 hráče)

Speciální pravidla:

- Máte adaptaci na všechny planety, včetně .
- Nemůžete provádět **Obchod** a **Rozvoj**
- **Výzkum** $\times -3$ (stále stojí $\times 1$).
- **Nominace** nepotřebuje a odměna za ni je zvýšena na .
- Při provedení **Kolonizace** získáte další planetu (viz cesta na druhé straně) a vykonáte akci Nomádi na vaší kartě Poutníci.
- Planeta může být sdílená vaším protivníkem. Jakmile tato situace nastane, kostky obou barev zůstanou na této planetě.

PODMÍNKY VÍTĚZSTVÍ:

- Zvítězíte, splníte-li obě podmínky:
1. Získáte v systému S3.
 2. Získáte 5 a více .

PODMÍNKY PROHRY:

1. Máte méně než protivník, nebo
2. Neovládáte žádnou planetu, nebo
3. Nezvítězíte do konce 4. kola.

protivník

LIDÉ

- Začíná s 1, 2 a planetou.
- Limit je 9.
- Jakmile lidé získají planetu/-y, získají je jedu po druhé dle cesty na druhé straně.
- Hody kostkou ovlivňuje aktuální úroveň agrese. Výsledek nebude méně než 1 ani více než 6.



ÚROVEŇ AGRESE

5		+	
4		+	
3			
2		-	
1		-	

PO VAŠÍ AKCI

	Lidé získají 2 a 3 planety, -2 úroveň agrese a ztratí .
	Lidé získají 2 a 1 planetu, -1 úroveň agrese a ztratí .
	Lidé získají 2 planety
	Lidé získají 2
	Lidé získají 3, +1 úroveň agrese a ztratí 1
	Lidé získají 4, +2 úroveň agrese a ztratí 1